

PROYECTO MULTIMEDIA

Proyecto Multimedia Latinoamérica 2008

Proyecto Multimedia toma sus orígenes en el Concurso Estatal de Multimedia en Jalisco 2007 del cual surgieron 2 equipos latinoamericanos que lograron ORO mundial en el Concurso Internacional de Proyectos de Computo INFOMATRIX 2007 en las categorías: Arte por Computadora y Contenidos Digitales. Estos resultados y el interés del Centro Internacional de Investigación Grupo Educare por ofrecer a los jóvenes en Latinoamérica una plataforma a su creatividad y capacidad, dio origen a Proyecto Multimedia.

Este proyecto está dirigido a los jóvenes estudiantes de secundaria, preparatoria y universidad en América Latina, y tuvo en su edición 2008 cinco categorías: Animación, Contenidos Digitales, Video, Fotografía Digital y Presentaciones cubriendo con esto la mayoría de las asignaturas y material de estudio en las instituciones educativas latinoamericanas.

La respuesta fue increíble, un total de 430 proyectos fueron los registrados, provenientes de 14 estados de la República Mexicana así como 5 proyectos de Ecuador. Proyecto Multimedia es además la Eliminatoria Continental Oficial del Concurso INFOMATRIX, cuyas categorías son: Animación, Contenidos Digitales y Video que ofrecen a sus ganadores el pase directo a la final mundial.

EL Premio Principal fue el viaje redondo México – Bucarest que otorgo Grupo Educare® al máximo ganador del evento, el cual en esta ocasión fue para José Carlos López Chávez, del Instituto de Ciencias en Zapopan, Jalisco.

CATEGORÍA

EQUIPO ESCUELA

INTEGRANTES

Animación	Instituto de Ciencias	José Carlos López Chávez
Animación	Colegio Altamira	José Francisco Velázquez Aguirre
Cont. Digitales	The American School F. of Guadalajara	Álvaro Ousset / Cristóbal González
Cont. Digitales	Preparatoria Regional La Barca U. de G.	Jesús Francisco Rodríguez Pérez
Video Digital	Bachillerato Tecnológico El Grullo	Carla Blackaller / Hugo Santana
Video Digital	The American School F. of Guadalajara	Sergio del Río / Guido Martínez

Resultados Concurso INFOMATRIX / Bucarest, Rumania

Del 25 al 28 de mayo en la capital rumana de Bucarest, se llevó a cabo la 6ta. final mundial del Concurso Internacional de Computo (INFOMATRIX 2007). A esta final llegaron 110 equipos procedentes de 26 países, de Latinoamérica fueron 5 los equipos finalistas.

El evento consiste en una presentación ante el Jurado donde se explica el proyecto realizado, su objetivo, alcances y desarrollo técnico, posteriormente se expone al público en general en un tipo Feria del Software, para entonces llegar a la ceremonia de premiación a la cual asistieron altos funcionarios de la empresas patrocinadoras de Infomatrix, del Ministerio de Educación Rumano, los embajadores de los países participantes, los coordinadores de Lumina y Grupo Educare®.

Los resultados (<http://www.infomatrix.ro>) equipos fueron excepcionales. De los 5 equipos que asistieron todos fueron medallistas y 2 fueron los máximos ganadores de sus respectivas categorías y ganadores del premio económico que se otorgó. Sin duda la apuesta que Grupo Educare -una organización dedicada a la Investigación y Desarrollo de Educativo- dio al crear el concurso INFOMATRIX AMERICA y creer en los jóvenes latinoamericanos, ha dado fruto. Ojalá esto sirva para que mas empresas se unan a este proyecto y llevemos a la realidad el apoyo a los jóvenes hoy y ahora, que no soñemos con un futuro, sino que lo hagamos realidad en el presente.

CATEGORÍA

LUGAR

PROYECTO

EQUIPO ESCUELA

INTEGRANTES

Computer Art	Oro	Alpha 3	American School	Sergio del Rio / Guido Martínez
Cont. Digitales	Oro	Ecolab	Preparatoria U de G, La Barca	Jesús F. Rodríguez Pérez
Cont. Digitales	Plata	Fair Play	B.T. El Grullo	Carla Blackaller / Hugo Santana
Cont. Digitales	Plata	Roads of Life	American School Guadalajara	Emilio Viola / Eugenio Rodríguez M.
Cont. Digitales	Bronce	Conciencia Ambiental	Instituto de Ciencias	José Carlos López



Registros a partir de septiembre

PROYECTO MULTIMEDIA

2009

