



Nivel: Primaria a universidad

Descripción: Secuencia de imágenes que forman una ilusión de movimiento

- a. Se podrá utilizar cualquier tipo de aplicación de software.
- b. Se podrá usar cualquier tipo de técnica de animación (stop motion, lineal, 2d, 3d, etcétera).
- c. La duración del proyecto deberá ser máximo 2.30 minutos (incluyendo créditos).
- d. Los formatos recomendados para las animaciones son: mpg, mpg2, flash video, swf, divx, avi y quicktime.
- e. Los proyectos en esta categoría pueden girar en base a cualquier tema.
- f. Los proyectos a presentar tienen que realizarse durante el presente año (2010) y no deben de haber participado en otro evento internacional
- g. De utilizar imágenes o música externa, deberá darse el crédito correspondiente e indicar el autor o sitio de internet donde se obtuvo dicho material.
- h. De ser finalistas, se invitará a los participantes a asistir a la fase final que se realizará del 24 al 27 de febrero de 2011 en la Ciudad de Guadalajara, Jalisco, México, donde presentarán su proyecto al jurado evaluador y montarán un stand durante la exposición tecnológica.
- i. Cada proyecto participará en la categoría correspondiente a su grado escolar.

Competencias a Evaluar:

Documentación
Originalidad / Creatividad
Complejidad del proyecto elaborado
Habilidad Técnica
Impacto Visual
Contenido
Mensaje a Transmitir

Los ganadores de esta categoría participan para obtener la certificación internacional, así como para ganar el viaje a la final mundial de INFOMATRIX 2011.

Te quedas con alguna duda? visita la sección de preguntas frecuentes, donde podrás contactarnos a través de un formulario.