

Actualizada al 24 de enero, 2012

1- FINALISTAS

Si tú eres un finalista, primeramente FELICIDADES, de 745 proyectos solo 280 pasaron a la fase final, ya eres LEYENDA PM12.

Posterior a la publicación de Proyectos Finalistas, se te envió electrónicamente (a Participantes y Asesores) la CONSTANCIA que los acredita como finalistas y a la vez sirve de invitación para que asistan a la fase final que seleccionaron.

2- MEMORIAS

Los Equipos **finalistas** serán parte del Libro de Memorias de la edición 2012 de Proyecto Multimedia para lo cual tomaremos el Formato de Envío que anexaron a su proyecto, si quieren modificarlo o agregar fotos faltantes, tienen hasta el lunes 30 de Enero para enviarlo a omar@solacyt.org, indicando como asunto "Memoria-Equipo 000"



	NÚM: << 416 >>
	EQUIPO: << CSN (Create Something New) (Crea algo nuevo) >>
	PROYECTO: << Del amor al odio >>
	CATEGORIA: << Video >>
	NIVEL: << Preparatoria >>
ASESOR: << Ana Laura Alcalá Medrano >>	
PARTICIPANTES: << Ana Cristina Fraga Sanmiguel y Emmanuel Sandoval Santillán >>	
ESCUELA: << Colegio México >>	
ORIGEN: << Piedras Negras, Coahuila >>	

OBJETIVO DEL PROYECTO: << Es un cortometraje principalmente dedicado a los jóvenes de nuestra edad, que creen conciencia en los daños que pueden hacer con la violencia, esperamos que jóvenes como nosotros cambiemos y tener un México con menos violencia en la familia >>

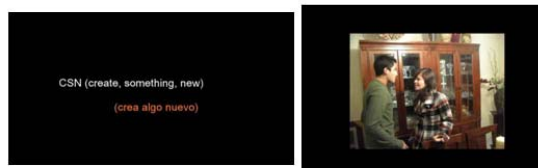
PROGRAMAS/MATERIAL QUE UTILIZASTE: << El material que utilicé fue sacado del buscador de imágenes de google, los videos fueron tomados por nosotros a excepción de un que fue tomado de Youtube, El programa de edición utilizado fue Cyberlink Power Director 10 >>

COMENTARIOS: << Esperamos que tomen conciencia en sus acciones y esperamos que disfruten el video, gracias por su atención at.: PARTICIPANTES >>

[<< SI >>] Aceptamos las reglas del Concurso y confirmamos que el proyecto es propio

3- MEJORA DE PROYECTOS

Los proyectos finalistas **SÍ PUEDEN** mejorar su proyecto (incluso rehacerlo), las evaluaciones actuales se han borrado y todos tienen las mismas posibilidades para la FINAL REGIONAL, les recomendamos practicar la presentación de sus proyectos (máx. 5 minutos) y ponerlos a consideración de sus Compañeros, Profesores, Directivos y Familiares pues seguramente les darán sugerencias de gran valor, una falta de ortografía, no dar créditos, que el sonido no sea claro, etc., serán puntos que al final pueden ser la diferencia entre los ganadores.



4- FASE FINAL

Los proyectos finalistas recibirán electrónicamente su certificado y se les invitará a asistir a la final continental que se realizará en: La Universidad de las Americas (Av. de los Granados y Colimes esq, Quito - Ecuador)



Un destino de prestigio en Quito

HOTEL SEDE:

El Hotel Akros es el Hotel Sede propuesto por el comité organizador por su excelente tarifa y ubicación .

www.hotelakros.com :: Av. 6 de Diciembre N34-120

TIPO DE HABITACION	TARIFA RACK	<i>Tarifa Especial</i>	<i>10% Servicio</i>	<i>12% Iva</i>	<i>\$1.00 Tasa Turística</i>	<i>Valor a Pagar</i>
SENCILLA	104.70	61.00	6.10	7.32	1.00	75.42
DOBLE	116.90	76.00	7.60	9.12	1.00	93.72
TRIPLE	129.10	91.00	9.10	10.92	1.00	112.02
SUITE	159.60	110.00	11.00	13.20	1.00	135.20

**EN CUMPLIMIENTO DE LA LEY, LOS PRECIOS FINALES AQUI COTIZADOS HAN SIDO INCREMENTADOS PARA INCLUIR: 12% DE IMPUESTO Y 10% DE PROPINA (TIP)
(El total ya incluido en estos precios es 22%)**

VALOR DEL DESAYUNO BUFFET **\$10.98** incluido impuestos de ley
VALORES AGREGADOS

- Business Center
- Servicio de WI – FI
- Gimnasio
- Transferencia Aeroportuaria (sujeta a cambios)
- **Servicio Médico ambulatorio las 24 Horas**

Reservaciones:

Para reservar, favor marcar 2430 600, via fax 2431 727, mail reservas@hotelakros.com.

Clave de Reservación: Evento Proyecto Multimedia – Grupo Educare

5- Evaluación Final

Durante la Fase Final se realizará la exposición pública del proyecto así como la evaluación final, todos los finalistas deberán montar un stand con su proyecto (Todos excepto Robótica de Competencia)

El día **Viernes** será la exposición y evaluación de Proyectos en las categorías Animación, Contenidos Digitales, Cortometrajes (Video Digital), Desarrollo de Software, Fotografía Digital, Ofimática, Música Digital y Robótica Libre. El día **Sábado** será la Competencias de Minisuno, Megasumo, Radiocontrol y Lineando.

Los Jueces pasarán a los stands y conocerán el proyecto (recomendamos tu explicación sea de máximo 5 minutos, enfocándote que “qué, cómo y para qué” de tu proyecto y así tener tiempo de un intercambio de comentarios con los Jueces, quienes te realizarán las preguntas que crean necesarias, es responsabilidad de los concursantes tener el proyecto en funcionamiento y con los archivos fuente a la mano para dar la explicación completa.

También se tendrá la figura del “Juez Oculto” quien no se identificará y pasará a conocer los proyectos como simple espectador, la evaluación de este juez tendrá la misma validez de los jueces oficiales.

En el Caso de Robotica de Competencia existirá un Juez General y un Juez por categoría, sus decisiones serán inapelables en todo momento y se apegará al reglamento de la competencia.

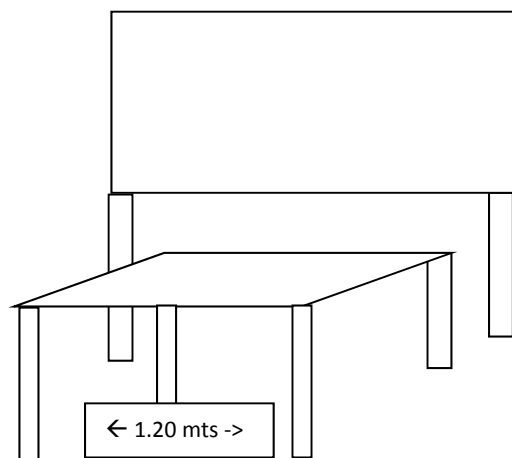
6- STANDS



Los proyectos finalistas deberán montar para el día de la evaluación un stand (stand por proyecto), para lo cual deberán traer lo necesario para adornarlo, **el Stand que se ofrece es:**
Mesas 0.60 m x 1.20 m

Mamparas Pendiente de confirmar
Mantel, 2 sillas, 2 contactos eléctricos

Por lo general los participantes agregan, laptop, bocinas (parlantes), folletería, posters, fotografías, mantas alusivas a su proyecto, bandera de la escuela y estado, ente otros.



Mesa 1.20 mts. * 60 cms

<p>Mampara Reja: .60mts ancho * 2.00mts alto(se pondrán 2 mamparas para cada stands (total 1.20mts ancho) Categorías: Música, Robótica Libre* (547,807,826) NOTA: Cuadrículado Metálico.</p>	<p>Mampara Blanca: 1.20mts ancho * 2.00mts alto Categorías: Fotografía, Robótica Libre* NOTA: Semirigida, se puede usar pines o tachuelas.</p>	<p>Mampara Gris: 2.00 * 2.00mts Categorías: Animación, Video, Desasoft, Contenidos Digitales, Cortometrajes. NOTA: Mampara de Metal.</p>

*Proyectos de Robótica Libre #547, #807 y #826 tendrán mampara Gris

En los stands no se permite utilizar material explosivo, corrosivo, pegamentos, confeti, ningún material que sea peligroso y/o que genere basura, Tampoco Proyector por el alto consumo de energía que requiere, monitor externo es aceptado siempre y cuando no pase de las 32 pulgadas.



Es permitido regalar a los visitantes sencillos y pequeños folletos, souvenir, dulces, bocados, etc. A diferencia de ediciones anteriores se recomienda que al Juez no se le dé algo diferente a lo que se entregaran al resto de los visitantes.

El Stand tiene un valor porcentual de la calificación final el cual se describe en la sección de Rúbricas de esta Guía.

7- AGENDA / INVITACIÓN

La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología a través de Proyecto Multimedia tiene el gusto de invitarle a la exposición y presentación de proyectos finalistas de la Sede Regional Sudamérica que se realizará el 3 y 4 de Febrero de 2012 en la ciudad de Quito, Ecuador.

PROGRAMA		Viernes 3
	8:00 - 9:30 hrs.	Registro y Montaje de Stands
	9:30 - 10:00 hrs.	Inauguración
	10:00 - 13:00 hrs.	Exposición de Proyectos
	13:00 - 13:40 hrs.	Comida
	13:40 - 14:30 hrs.	Conferencia "Evolución y futuro de los videojuegos".
	14:30 - 16:30 hrs.	Exposición de Proyectos
		Sábado 4
	9:00 - 9:30 hrs.	Registro Robótica de Competencia
	9:30 - 11:30 hrs.	Eliminatorias de Robótica
	11:30 - 12:30 hrs.	Proyección de Videos y Animaciones
	12:30 - 13:00 hrs.	Conferencia: "La importancia de las competencias y el efecto en la educación de los alumnos".
	13:00 - 13:30 hrs.	Finales de Robótica
	13:30 - 14:30 hrs.	Ceremonia de Premiación

Entrada Libre

Institución Sede: Universidad de las Américas
 Av. de los Granados E12-41y Colimes esq., Quito, Ecuador.
<http://www.udla.edu.ec>

Hotel Sede:
 Hotel Akros
www.hotelakros.com



La agenda final esta publicada en el sitio web del concurso y en ella se pueden ver las fechas y horas de los eventos, cada equipo es responsable de organizar su asistencia, reservaciones, traslados, alimentos hacia y durante la fase final.

REGISTRO:

Los Equipos deberán presentar una credencial escolar durante el registro y firmar su asistencia, no se permite cambio de integrantes en un equipo.

Durante el Registro el Equipo deberá entregar un CD con su última versión del Proyecto a Presentar , organizado de la misma manera que cuando envió su proyecto a Evaluación.

Se recomienda llegar a las instalaciones de la Universidad de las Américas UDLA puntualmente el viernes 3 de febrero a las 8:00 am para el registro y montaje de stands en el caso de Proyectos a Evaluar. El Sábado a las 9:00 am. para los equipos de Robótica en Competencia.

8- Finalistas de Ofimática

Los finalistas de Ofimática tienen que, además de montar su stand y exponer su proyecto, que realizar un Reto de Ofimática que se les hará llegar un día antes del evento.

9- Rubricas

Cada proyecto se evaluará conforme a los puntos que están en las convocatorias de cada categoría y de los cuales damos un resumen

EXPOSICION Y STAND	ORIGINALI- DAD INNOVACION	MENSAJE A TRANSMITIR / IMPACTO EN LA SOCIEDAD	COMPLEJIDAD DEL PROYECTO / HABILIDAD TECNICA	IMPACTO VISUAL (AUDITIVO) -USO AMIGABLE-
1-15	1-10	1-5	1-10	1-10

Los Jueces por acuerdo general podrían cambiar este esquema de evaluación.

10- Toma la Final

Como ya es característico se realizará el Concurso de Toma la Final, el cual es abierto a toda persona (participante o invitado) y consiste en realizar un video/documental de “todo” el evento PM2012_Ecuador, se tendrá hasta el día 20 de febrero para que los participantes suban a YOUTUBE su video y envíen a proyecto@solacyt.org la liga del mismo con los nombres y datos generales de los creadores. El mejor video/documental tendrá un premio.

11- Confirmación de Asistencia

Se tiene publicado en la sección de FINAL REGIONAL ECUADOR, el listado de Equipos que son finalistas y han confirmado su asistencia a la Fase Final, si tu equipo no esta como finalista deberás enviar tu confirmación de participación antes del día lunes 30 de enero a proyecto@solacyt.org indicando tu número de equipo. Si por causas de fuerza mayor les es imposible asistir a la final en Ecuador pueden solicitar cambio de Sede antes de la misma fecha.

12- Cuota de Registro

PM_Ecuador no tiene costo de registro a la final. Los finalistas y asistentes son responsables por cubrir sus gastos de alimentación durante el evento.



Se tienen Playeras conmemorativas de Proyecto Multimedia 2012, no es obligatorio su compra, pero si finalistas desean una, deberá solicitarla a más tardar el martes 31 de enero a proyecto@solacyt.org indicando color (azul o roja) y talla (ch / m/ g / xg) el costo es de 10us que se liquidaría el día del registro.

13- Premiación

Proyecto Multimedia Ecuador es independiente del resto de Finales Regionales, de este evento ya saldrán los ganadores de Oro, Plata, Bronce y Mención Honorífica, así como los equipos certificados a INFOMATRIX (Rumania) , Robotchallenge(Austria), ISF-HK (Hong Kong) y Mostratec (Brasil), las decisiones del Jurado son inapelables y estos tienen la facultad de declarar desierta alguna Certificación Internacional si consideran el nivel logrado no es el adecuado.

14- SEDE



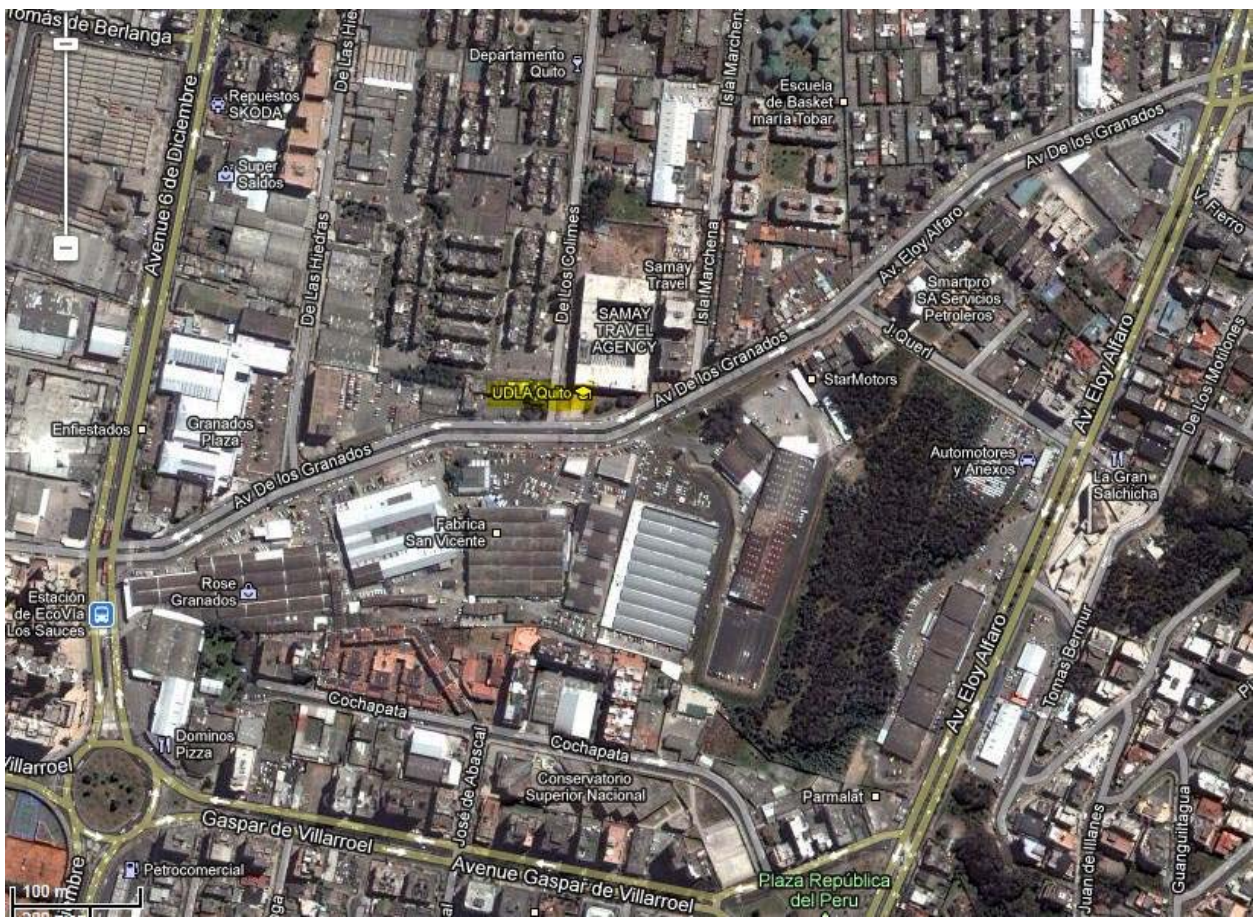
Orgullosamente para Proyecto Multimedia, la sede 2012 será la Universidad de las Américas UDLA Ubicada en : Av. de los Granados y Colimes esq, *Quito* - Ecuador.



Fachada



Interiores



Mapa Aereo