

## FASE 4

### Evaluación de Habilidades de Ofimática

Basándonos en el tema “**Mundial de Fútbol**”, realiza lo siguiente:

1. Escoge un mundial de futbol que tú quieras, realizado por lo menos hace más de 6 años.
2. Investiga en 6 diferentes fuentes (Libros, Revistas e Internet) sobre los siguientes puntos:
  - i) El país, año y meses que se llevó a cabo el mundial antes elegido, indicando el nombre de las ciudades y estadios donde se llevaron a cabo los juegos.
  - ii) Investigar los países participantes en el mundial, y la historia de cada uno dentro de los mundiales.
  - iii) Tablas de los grupos y resultados
  - iv) Incluye en tu investigación un apartado que hable de cómo se esperaba que se desarrollara el mundial, equipos favoritos, etc. y al final hacer una comparación con los resultados finales.
  - v) Breve resumen del país anfitrión
3. Crear en las herramientas indicadas los puntos que se piden:
  - i. **En Word:** Generar un documento de máximo 10 páginas de información (sin tomar en cuenta portada, índice, y bibliografía). Conteniendo los datos descritos en el punto 2,
  - ii. **En Excel:** generar una tabla con los datos obtenidos en el mundial, generando las gráficas comparativas, de cada uno de los equipos, de tal forma que si se modifican datos de la tabla, también las gráficas deben cambiar en forma automática.
  - iii. **En PowerPoint:** una presentación interactiva (usando en una diapositiva el índice con botones de acción). Presentando en un total de 10 diapositivas, (sin tomar en cuenta la de título, la del índice) un material de apoyo para exposición, desde la presentación se deberá poder abrir los archivos de Word y Excel para hacer más eficiente su presentación.
4. **Forma de entrega:** Se deberá enviar en un archivo comprimido los 3 archivos debidamente identificados con tu número de equipo, a la dirección: [mando@proyectomultimedia.org](mailto:mando@proyectomultimedia.org) y [gcc\\_1969@hotmail.com](mailto:gcc_1969@hotmail.com) , a más tardar, el viernes 25 de febrero 9:00am.